

# Spielanleitung – Leitern und Rutschen

## **Material:**

- Spielfiguren (du kannst Figuren von einem anderen Spiel verwenden, aber Dinge wie Steinchen, Bohnen oder so funktionieren auch)
- ein Würfel

## **Spielbeschreibung:**

In diesem Spiel möchtest du als erste Person im Ziel ankommen. Dabei findest du auf dem Spielfeld viele Felder, die dir helfen, aber auch Hindernisse, die dir in die Quere kommen.

Es gibt folgende Felder:

**-/+ Felder:** hier musst du die gewürfelte Anzahl an Feldern vorwärts oder zurück gehen.

**Sternfelder:** Diese Felder sind ganz selten und erlauben dir noch mal zu würfeln!

**Leiterfelder:** Wenn du auf einem Feld landest, welches einen Pfeil nach oben hat und mit einer Leiter verbunden ist, darfst du bis ans Ende der Leiter klettern und ein Teil des Spielfeldes überspringen!

**Rutschenfelder:** Wenn du auf einem Feld landest, welches einen Pfeil nach unten hat und mit einer Rutsche verbunden ist, musst du leider nach unten bis zum Feld unter der Rutsche rutschen

**Hinweis:** Wenn am Ende einer Leiter ein -/+ Feld ist, musst du auch die entsprechende Anzahl an Feldern weiter oder zurück gehen!

